A la lista de próximos eventos, hay que agregar los eventos en orden, y después obtenerlos con un pop (que es un get junto con el borrado)

|  |  |
| --- | --- |
| **Eventos** |  |
| Fin atención cliente |  |
| Fin reparación |  |
| Llega Cliente (compra) |  |
| Llega Cliente (encargo) |  |
| Llega Cliente (retiro) | No siempre es posible, depende de si hay relojes en reparacion o listos para retirar |

|  |
| --- |
| Reloj |
| Estado: enReparacion, esperandoReparacion, reparado |
| ComenzarReparacion(): evento (fin reparacion)  TerminarReparacion(): void  ObtenerTiempoReparacion(): float (tiempo) |

|  |
| --- |
| Relojero |
| Estado: reparando, libre |
| Método q hace q el relojero llame a los métodos en el reloj (tal vez reparar(Reloj), o comenzar y terminar de reparar) |